

VERSENYKIÍRÁS

VERSENY NEVE: II. osztályú Országos Csapatbajnokság, NB II.

VERSENY RENDEZŐJE: MSZSZ

VERSENY HELYSZÍNE:

- I. forduló: Szent-Györgyi Albert AGÓRA Kulturális Központ, 6722 Szeged, Kálvária sgt. 23.
(www.agoraszeged.hu)
- II. forduló: Budapest

VERSENY IDŐPONTJA:

- I. forduló: 2022. 03.19-20
- II. forduló: 2022.11.21-22.

NEVEZÉS: 2022.03.16 23:59-ig írásban, a csapattagok megnevezésével, a malsz@malsz.hu e-mail címen. Minden nevezést megerősítünk válasz e-mailben. Amennyiben a nevezésről nincs visszaigazolás 24 órán belül akkor azt jelezzétek a vezetőség felé telefonon.

NEVEZÉSI DÍJ: 10000 Ft/csapat

A nevezési díjat a verseny helyszínen lehet befizetni.

A versenyen csak olyan versenyzők vehetnek részt, akik rendezték a 2022. évi játékgengedélydíjukat!

A versenyengedélyi díj 2000.-Ft/fő/év melyet a helyszínen lehet kiegyenlíteni.

DÍJAZÁS: Az első három helyezett csapat tárgyjutalomban részesül

RÉSZTVEVŐK: Komárom, ALC KSE Szeged II, DÖKE Komló II, Vasi GE II, Benfica-Mundial '93, Gombfoci 11 Újbuda, SMAFC Sopron, Maroslelei SE, Stickbreakers.

DÖKE Komló II-ben nem szerepelhet: Szendrey Tibor, Fülöp Elemér, Pákai György, Treckó János;

Szeged II-ben nem szerepelhet: Rákos Norbert, Kiss István, Balla József, Priszlinger Zoltán;

Vasi GE II-ben nem szerepelhet I. Farkas Gábor, Debreczy István, Mészáros György, Szirmay Endre;

Mundiál nem szerepelhet: ifj. Molnár Béla, Lukács László, Bottyán Zoltán, Antal Adrián

Ezen felül nem vehet részt a versenyen az a versenyző, aki más egyesület színeiben játszott a 2022. NB I-ben.

RENDSZABÁLYOK: A verseny közben a szövetség alkoholelővizést végez. Ittas versenyző a versenyből kizárásra kerül. A versenyen kötelező, a klub hovatartozást jelző mez viselete.

LEBONYOLÍTÁS:

A csapatok kettő teljes körmérkőzést játszanak. A versenyzők az I. forduló napján érvényes ranglista pontszámuk alapján meghatározott erősorrendben kerülnek a felső, illetve az alsó táblára. Az első körmérkőzés folyamán a csapatok felsőtáblán szereplő két játékosa az ellenfél alsótáblán szereplő két játékosával mérkőzik, illetve az alsó táblán szereplő két játékosa az ellenfél felsőtáblán szereplő két játékosa ellen játszik. A második körmérkőzés során, az azonos táblán szereplők egymás ellen mérkőznek. Egy csapatmérkőzésen 8 egyéni mérkőzést játszanak a versenyzők. A 8 egyéni találkozón a győzelem 2, a döntetlen 1-1 pontot jelent, ezek összege határozza meg a mérkőzés játszamaarányát. (az eredmények 8-8 és 16-0 között lehetnek).

A két körmérkőzést követően, a szerzett pontok határozzák meg a sorrendet. Győzelem 3, döntetlen 1-1 pontot ér. Azonos pontszám esetén az egymás elleni pontszám dönt, ennek egyenlősége esetén, az egymás elleni játszamaarány, majd az egymás elleni gólkülönbség dönt, ha ez is egyenlő, akkor az össz-játszamaarány a mérvadó. Ha az is egyenlő, akkor a csapatok kijelölnek egy-egy játékost, akik egy mérkőzést játszanak. Ha döntetlen, akkor a két játékos szétlövése dönt. (Szétlövés: 5-5 szögletűgás amelynél a „fogadó gombot” a kezdőkörbe kell helyezni, úgy, hogy a középpontja a pálya kezdőpontja felett legyen. Ha sikerül támadó szektort adni, akkor kapura lövés következik. A lövés a szögletűgást elvégző játékosról is pattintható. A több gólt szerző fél győz, amennyiben döntetlen, akkor felváltva lőnek a felek szögletet, ha az egyik fél gólt lő, a másik hibázik, akkor vége a küzdelemnek. Ha 5-5 szöglet után nincs döntés, akkor 6-6. szöglettől, a támadó térfélre lőtt labda akkor is kapura löhető, ha nincs szektorban, illetve a két versenyző megállapodhat abban, hogy szektoros szöglettel folytatják a küzdelmet.

Amelyik csapat bármelyik fordulóban nem jelenik meg, annak addigi eredményeit töröljük, és kizárjuk az II. osztályú bajnokságból. A bajnokság két fordulójában valamennyi versenyző, csak egy csapatban szerepelhet.

A bajnokság 1-2. helyezettje feljut az NB I-es bajnokságba.

Mindenkinek jó játékot kíván:

MALSZ elnökség